

ВІМ: ОСНОВИ ВІЗУАЛІЗАЦІЇ ПРОЄКТУ

Кафедра будівництва

Факультет архітектури та будівництва

<i>Семестр</i>	3
<i>Освітній ступінь</i>	Бакалавр
<i>Кількість кредитів ЄКТС</i>	3
<i>Форма контролю</i>	залік

Загальний опис дисципліни

Мета дисципліни: сформувати теоретичні засади та практичні навички створення інформаційної моделі будівлі у середовищі програмного комплексу Autodesk REVIT.

Завдання:

Знання теоретичних основ інформаційного проєктування як засобу демонстрації матеріалів у різних напрямках проєктування.

Здатність до визначення методів візуалізації моделі на засадах критичного осмислення художнього образу будівлі як невід'ємної частки архітектурного середовища

Демонструвати проблему міської розбудови засобами скоординованої роботи моделі, яка допускає можливість оновлення числової інформації проєкту.

Компетентності

Знання та розуміння особливостей застосування сучасних будівельних матеріалів і технологій, виробів і конструкцій, а також технологій при створенні малих архітектурних форм, благоустрою територій СК11.

Вміння виявляти, ставити та вирішувати проблему.

Здатність дотримуватися вимог законодавства, будівельних норм, стандартів і правил, технічних регламентів, інших нормативних документів у сферах містобудування та архітектури при здійсненні нового будівництва, реконструкції, реставрації та капітального ремонту будівель і споруд. СК04.

Усвідомлення специфіки інформаційної моделі, яка передбачає створення високоякісної документації з урахуванням рівнів збереження та відновлення даних.

Програмні результати навчання:

Знати основні засади та принципи архітектурно-містобудівної діяльності. ПР02.

Застосовувати сучасні засоби і методи художнього уявлення та інженерно-проєктного мислення в архітектурно-містобудівному проєктуванні нових об'єктів та оновленні (відновленні) існуючих ПР10.

Обирати раціональні архітектурні рішення на основі аналізу ефективності конструктивних систем, декоративно - оздоблювальних матеріалів. ПР14.

Демонструвати розуміння принципів проєктування і прогнозування планувальної розбудови мережи селищних територій та об'єктів інфраструктури зі застосуванням міжнародного та вітчизняного досвіду. ПР19.

Організувати презентації та обговорення проєктів архітектурно-містобудівного і ландшафтного середовища, враховуючи бажаність спадкоємної розбудови архітектурного середовища та, одночасно, необхідність підвищення побутових стандартів забудови. ПР20.

Зміст за темами:

Тема 1. REVIT. Робота з custom families: класифікація, контекстні та додаткові. Прив'язка custom families до проєктної бази.

Тема 2. Анотативні родини та їх класифікація. Каталог проєктних зображень. Специфікації та експлікації моделі.

Тема 3. Структура зображень проєктної моделі. Креслярські види: інструменти створення, редагування та адміністрування.

Тема 4. Прийоми обробки та надання графічних даних у растровій графіці. Налаштування та редагування параметрів позначення видів зображення проєктного матеріалу

Тема 5. Формування альбомів проєкту. Засоби доповнення каталогу ВІМ-моделі елементами, впровадженими від виробника інженерного обладнання.

Тема 6. Прийоми редагування параметрів відбудови растрових зображень демонстраційного планшету.